

شرح پروژه : ما ( دینا علی نژاد و فاطمه سالاری ) در کلاس برنامه نویسی ریاتیک ،  
با زبان برنامه نویسی C++ آشنا شدیم و در این پروژه بازی دوز ( connect4 ) را  
به این زبان برنامه نویسی کد زدیم.

روش بازی : بازی دوز به این صورت است که دو بازیکن هر کدام یک رنگ را انتخاب  
می کنند ( آبی یا قرمز ) و با کلیک بر روی هر دکمه صورتی رنگ آخرین ردیف خالی در  
آن ستون رنگ می شود. صفحه بازی 6\*7 است و هفت ستون و شش ردیف موجود دارد.

بازیکن ها به کلیک کردن بر روی دکمه ها ادامه می دهند تا وقتی که  
چهار خانه متوالی با رنگ های یکسان به صورت افقی ، عمودی و  
مورب در کنار یکدیگر قرار گیرند در این هنگام برنده اعلام می شود.

